

Nome: Morning Haze	Età: 18	Manto: Grigio Chiaro	Razza: Pegaso
Carriera: Cacciatore di Tesori (Furtivo)	Altezza: 158 cm	Criniera: Verde Mare	Cutie Mark: un Vetro Luccicante
Grado: Competente	Peso: 53 kg	Occhi: Blu	Sesso: Maschio

	Valore	Bonus
Forza	10	+0
Destrezza	16	+3
Costituzione	12	+1
Astuzia	13	+1
Forza di Volontà	12	+1
Saggezza	10	+0
Mana	10	

Punti Ferita	15	
Punti Magia	11	
Movimento	9 m	
Iniziativa	+16	
TPC Base	+4	
Schivare	+7	
Parata Base	+4	
Tossicità Massimale	12	

Punti Personaggio Spesi	50
Punti Personaggio Liberi	0
Punti Carriera	40
Carico Leggero Massimo	16,5 kg
Carico Medio Massimo	33 kg
Carico Pesante Massimo	50 kg
Lotta (For/Des)	+5/+9
Shock Test	39%

Armatura Primaria				RD	Peso	Armatura Secondaria				RD	Peso	RD Totale		
Corpetto in Cuoio				1	0,5 kg							1		
Materiale	Cuoio	Rinforzata		Buona Fattura		Penalità	-2%	Incantata		Categoria	Veste	Regole Speciali	Corpetto	

Arma				TpC Base		Talenti		Malus		Varie		TpC Totale		Danni		Critico		Peso	
Stocco				+4								+4		1d6		24%		1 kg	
Materiale	Ferro	Bilanciata		Buona Fattura		Affilata		Incantata		Categoria	Una Mano	Regole Speciali	Leggero, Maneggevole, Piccolo, Veloce						

Arma				TpC Base	Talenti	Malus	Varie	TpC Totale	Danni	Critico	Peso		
Pugnale da Lancio				+4				+4	1d3+2	25%	0,3 kg		
Materiale		Bilanciata		Buona Fattura		Affilata		Incantata		Categoria		Regole Speciali	Piccolo, Scagliare

Scudo		Parata Base		Malus		Scudo		Varie		Totale Parata		Peso	
Materiale		Rinforzato		Incantato		Buona Fattura		Durezza		Punti Resistenza			

CB	GB
5	5

Tratti:	Affinità con l'Aria, Atrofia all'Aria
----------------	---------------------------------------

Linguaggi Conosciuti:	Canterlottiano
------------------------------	----------------

[illegible]

Abilità	Gradi	Caratteristica	Talenti	Bonus	Malus	Modificatore	Prova	Successi
Arte ()								
Artigianato ()								
Ascoltare	5	+0				+5%	55%	
Autorità								
Biblioteconomia								
Cercare	10	+1				+11%	61%	
Concentrazione	0	+1			-5%	-4%	46%	
Conoscenze (Comuni)	5	+0				+5%	55%	
Conoscenze (Dungeon)	5	+0				+5%	55%	
Conoscenze (Storia)	5	+0				+5%	55%	
Conoscenze ()								
Conoscenze ()								
Contrattare								
Convincere								
Cucinare ()								
Destrezza di Mano	6	+3			-2%	+7%	57%	
Diplomazia	0	+0			-5%	-5%	45%	
Ingannare	2	+1				+3%	53%	
Intimidire								
Intrattenere ()								
Maneggiare Congegni	10	+1				+11%	61%	
Medicare								
Muoversi Furtivamente	5	+3			-2%	+6%	56%	
Nascondersi	5	+3			-2%	+6%	56%	
Nuotare	1	+1			-2%	+0%	50%	
Osservare	1	+0				+1%	51%	
Percepire Intenzioni	1	+0				+1%	51%	
Primo Soccorso								
Riparare ()								
Saltare	1	+0		+5%	-2%	+4%	54%	
Scalare	6	+3			-2%	+7%	57%	
Scassinare	5	+1		+5%		+11%	61%	
Sopravvivenza ()								
Sopravvivenza ()								

Equipaggiamento	Peso		
Arnesi da Scasso	0,5 kg		
Grimaldelli (x5)	0,5 kg		
Bandoliera	-		
Borsa a Tracolla	0,1 kg		
Borsello da Cintura	-		
Corda (10 m) con Rampino	4 kg		
Abiti da Esploratore	2 kg		
Una Mela, un Tozzo di Pane e del Formaggio	0,1 kg		
Sciarpa	0,1 kg		
Cappa	0,2 kg		
Porta Cutie Mark	-		
Lapis (x2)	-		
Pergamene Vuote (x2)	-		
Taccuino per Appunti	0,1 kg		
Torcia (x2)	1 kg		
Acciarino e Pietra Focaia	-		
Zaino	0,1 kg		
Guanti in Pelle	0,1 kg		
Coperta	0,4 kg	Totale	11 kg