

Nome: Star Glare	Età: 35	Manto: Blu	Razza: Unicorno
Carriera: Maga (Arcano)	Altezza: 169 cm	Criniera: Viola Scuro	Cutie Mark: Pergamena Aperta
Grado: Competente	Peso: 58 kg	Occhi: Grigio Chiaro	Sesso: Femmina

	Valore	Bonus
Forza	8	-1
Destrezza	12	+1
Costituzione	11	+0
Astuzia	12	+1
Forza di Volontà	14	+2
Saggezza	12	+1
Mana	17	

<b>Punti Ferita</b>	<b>12</b>	
<b>Punti Magia</b>	<b>34</b>	
<b>Movimento</b>	<b>9 m</b>	
<b>Iniziativa</b>	<b>+12</b>	
<b>TPC Base</b>	<b>+2</b>	
<b>Schivare</b>	<b>+3</b>	
<b>Parata Base</b>	<b>+2</b>	
<b>Tossicità Massimale</b>	<b>10</b>	

<b>Punti Personaggio Spesi</b>	<b>50</b>
<b>Punti Personaggio Liberi</b>	<b>0</b>
<b>Punti Carriera</b>	<b>40</b>
<b>Carico Leggero Massimo</b>	<b>13 kg</b>
<b>Carico Medio Massimo</b>	<b>26,5 kg</b>
<b>Carico Pesante Massimo</b>	<b>40 kg</b>
<b>Lotta (For/Des)</b>	<b>+4/+6</b>
<b>Shock Test</b>	<b>33%</b>

Armatura Primaria				RD	Peso	Armatura Secondaria				RD	Peso	RD Totale
Materiale		Rinforzata		Buona Fattura		Penalità		Incantata		Categoria		Regole Speciali

Arma				TpC Base		Talenti		Malus		Varie		TpC Totale		Danni		Critico		Peso									
Materiale				Bilanciata				Buona Fattura				Affilata				Incantata				Categoria				Regole Speciali			

Arma				TpC Base	Talenti	Malus	Varie	TpC Totale	Danni	Critico	Peso		
Materiale			Bilanciata		Buona Fattura		Affilata		Incantata		Categoria		Regole Speciali

Scudo		Parata Base		Malus		Scudo		Varie		Totale Parata		Peso	
Materiale		Rinforzato		Incantato		Buona Fattura		Durezza		Punti Resistenza			

CB	GB
5	5

CB	GB
5	5

<b>Tratti:</b>	Corno
----------------	-------

<b>Linguaggi Conosciuti:</b>	Alto Canterlottiano, Canterlottiano
------------------------------	-------------------------------------

[illegible]

Abilità	Gradi	Caratteristica	Talenti	Bonus	Malus	Modificatore	Prova	Successi
Arte ( )								
Artigianato ( )								
Ascoltare	2	+1				+3%	53%	
Autorità	1	+0		+5%		+6%	56%	
Biblioteconomia	5	+1				+6%	56%	
Cercare	5	+1				+6%	56%	
Concentrazione	10	+2				+12%	62%	
Conoscenze ( Arcane )*	10	+0				+10%	60%	
Conoscenze ( Anatomia )	5	+0				+5%	55%	
Conoscenze ( Comuni )	5	+0				+5%	55%	
Conoscenze ( Erboristeria )	5	+0				+5%	55%	
Conoscenze ( Mostri e Creature )	5	+0				+5%	55%	
Contrattare	1	+1				+2%	52%	
Convincere	3	+1				+3%	53%	
Cucinare ( )								
Destrezza di Mano								
Diplomazia	3	+1				+4%	54%	
Ingannare								
Intimidire								
Intrattenere ( )								
Maneggiare Congegni								
Medicare	1	+1				+2%	52%	
Muoversi Furtivamente								
Nascondersi								
Nuotare								
Osservare	3	+1				+4%	54%	
Percepire Intenzioni	3	+1				+4%	54%	
Primo Soccorso	9	+1				+10%	60%	
Riparare ( )								
Saltare	0	-1				-1%	49%	
Scalare	0	+1				+1%	51%	
Scassinare								
Sopravvivenza ( )	0	+1			-5%	-4%	46%	
Sopravvivenza ( )	0	+1			-5%	-4%	46%	

Equipaggiamento	Peso		
Cristallo Arcano Inferiore (Ricarica 10 PM)	0,4 kg		
Attestato di Appartenenza all'Arcanium	-		
Porta Cutie Mark (Arcanium)	-		
Tomo Personale	0,4 kg		
Tomo di Nozioni Arcane (Studente)	0,4 kg		
Porta Pergamene	0,1 kg		
Pergamena Vuota (x3)	-		
Veste da Studentessa dell'Arcanium	1 kg		
Cappa	0,2 kg		
Borsa a Tracolla	0,1 kg		
Coperta	0,3 kg		
Candela (x2)	-		
Cerini (x5)	-		
Razione da Viaggio	0,5 kg		
Piccola Borraccia (0,5 lt)	0,5 kg		
Mela	-		
Bacchetta da Studentessa (+1 TpC Magia)	0,1 kg		
Attestato di Studio Presso l'Arcanium (Studentessa)	-		
Benda per Ferite (x5)	0,1 kg	Totale	4,1 kg

## Libro degli Incantesimi:

	1+ Bonus FdV	Talenti	Malus	Varie	Totale
<b>Tiro per Colpire (Magia)</b>	3	+2		+1	+6

	Base	1+ Bonus FdV	Talenti	Malus	Varie	Totale
<b>Valore di Attacco degli Incantesimi</b>	10	+3	+2			15

	½ valore FdV + Carriera	Talenti	Malus	Varie	Totale
<b>Bonus Lotta (Magia)</b>	8				+8

<b>Costo di Lancio Extra dovuto dall'indossare Armature</b>	0
---	---

Incantesimo	Grado	Costo	Pag.	Note, Effetti e/o Durata
Telecinesi Minore	Razziale	1	28	
Abbagliare	Neofita	1	283	-1 al Tpc di chiunque entro 1,5 mt di fronte all'incantatore
Comodo Giaciglio	Neofita	4	318	
Individuare l'Arcano	Neofita	1	283	
Luce Fluttuante	Neofita	1	283	Illumina un'Area di 3 mt per 1d3+1 Ore
Saltafosso	Neofita	4	283	Potenziato. +5% alle prove di Saltare
Dardo Arcano Inferiore	Competente	5	285	1d3+2 Danni Arcani entro 9 metri
Incanto Minore	Competente	9	285	Rende Bilanciata un'Arma per 1d3+2 Round
Scottatura	Competente	4	286	1 Danno da Fuoco entro 4,5 metri, 1 Danno Diretto per 1d3+1 Round